

theory *SALSyntax* = *Main*:

types

val = *nat*

loc = *nat*

pname = *nat*

pos = *pname* × *nat*

datatype

instr =

SET loc val |

ADD loc loc |

SUB loc loc |

INC loc |

JMPEQ loc loc nat |

JMPL loc loc nat |

JLE loc loc nat |

JMPB nat |

CALL loc pname |

RET loc |

MOV loc loc |

HALT

consts

delPos :: *pos list* ⇒ *pname* ⇒ *pos list*

primrec

delPos [] *pn* = []

delPos (*p* # *ps*) *pn* = (let (*pn'*, *i*)=*p* in (if *pn'* = *pn* then *delPos ps pn* else *p* # (*delPos ps pn*)))

constdefs

update :: ('*a* ⇒ '*b*) ⇒ '*a* ⇒ '*b* ⇒ ('*a* ⇒ '*b*) (-/[- ::= /-] [900,0,0] 900)

update == *fun-upd*

syntax (*xsymbols*)

update :: ('*a* ⇒ '*b*) ⇒ '*a* ⇒ '*b* ⇒ ('*a* ⇒ '*b*) (-/[- ↦ /-] [900,0,0] 900)

end